

---

## Hackathon 2020 UCSA Lab - CEYOU

### Idee ed azioni di economia circolare nel territorio vesuviano

Scadenza: ore 12,00 del 2.3.2020

**Bando per selezionare i partecipanti all’Hackathon 2020 che ha per obiettivo lo sviluppo partecipato di idee, attività e laboratori per la promozione dell’economia circolare nel territorio di competenza UCSA che include i comuni di Palma Campania, San Gennaro Vesuviano, San Giuseppe Vesuviano e Striano**

#### Introduzione

UCSA (Ufficio Comune per la Sostenibilità Ambientale) indice il Bando UCSA Lab - CEYOU per selezionare giovani fra i 18 e i 30 anni che partecipino all’Hackathon 2020, laboratorio di economia circolare, mettendo a disposizione 20.000,00 euro per la realizzazione delle idee, attività e laboratori nell’ambito del progetto CEYOU – cofinanziato dal programma Erasmus + della Comunità Europea

#### Cosa è UCSA-Lab

L’Ufficio Comune per la Sostenibilità Ambientale (UCSA) dei Comuni di Palma Campania, San Gennaro Vesuviano, San Giuseppe Vesuviano e Striano è stato istituito il 9 settembre del 2016 a norma dell’Art. 30 del T.U.E.L.

L’obiettivo dell’UCSA è di potenziare l’azione dei comuni aderenti nelle aree ambiente, energia e adattamento ai cambiamenti climatici.

UCSA-Lab è un ecosistema di innovazione aperta centrato sui diversi attori/utenti dei Comuni aderenti a UCSA e di quelli che partecipano ai suoi progetti. Il laboratorio punta a coinvolgere gli attori del territorio (istituzioni, imprese, terzo settore, associazionismo e gruppi informali di cittadini) nella progettazione e realizzazione di soluzioni innovative ai problemi ambientali del territorio.

Con questo bando, UCSA intende entrare in relazione con individui e associazioni capaci di produrre e promuovere azioni che aumentino la consapevolezza dei cittadini nei confronti dell’economia circolare, creando attività, visioni, laboratori e percorsi da realizzare insieme.

---

## Cosa è CEYOU

Circular Economy for youth ([ceyou.eu](http://ceyou.eu)) è un Progetto Europeo del programma **Erasmus+** in cui i Comuni dell'UCSA lavoreranno con Pontypridd in Gran Bretagna, Atene, Bruxelles, Strasburgo e Kumanovo nella Macedonia del nord nei prossimi due anni.

Il progetto attiverà un percorso di empowerment dei giovani per realizzare azioni che diffondano principi e progetti di economia circolare all'interno delle loro comunità locali, sviluppare reti e scambiare pratiche a livello locale, regionale, nazionale ed europeo.

## Cosa è l'Hackathon 2020

Un hackathon, o hack marathon, è una maratona dedicata alla collaborazione intensiva su un progetto comune. Nati negli ultimi anni del secolo scorso come eventi della durata di uno o più giorni destinati ad informatici per la programmazione di software, a partire dal Duemila gli hackathon hanno assunto maggiore importanza, abbracciando settori eterogenei e coinvolgendo una vasta gamma di attori.

I partecipanti all'hackathon CEYOU saranno suddivisi in gruppi (possono aderire anche gruppi già formati) per lavorare sullo sviluppo di idee progettuali in grado di attivare sul territorio dei Comuni dell'UCSA nuovi progetti, percorsi e servizi basati sui principi dell'economia circolare.

## La sfida dell'Hackathon 2020

Ai partecipanti si richiede di mettersi alla prova per 2 giornate (9 marzo e 3 aprile), ideando servizi innovativi di economia circolare che possano essere in una successiva fase sviluppati sul territorio direttamente da UCSA o da soggetti terzi nei seguenti settori:

- Riduzione dello spreco alimentare
- Prevenzione della produzione di rifiuti
- Allungamento della durata di vita dei beni

## I destinatari dell'hackathon 2020

L'hackathon è rivolto a:

- 
- Gruppi già costituiti e provvisti di una ragione sociale come un'associazione, una cooperativa, ecc
  - Gruppi di persone prive di ragione sociale (gruppi informali)
  - Partecipanti individuali

I partecipanti devono avere un'età compresa tra i 18 e i 30 anni.

L'organizzazione costituirà dei team di progettazione integrati facilitando la distribuzione dei membri di gruppi già costituiti all'interno di diversi team.

Ciascun gruppo già costituito (sia formale che informale) dovrà essere composto da un minimo di tre partecipanti di età inferiore o uguale ai 30 anni.

### **Selezione dei partecipanti**

La selezione delle candidature presentate avverrà previa verifica del possesso dei requisiti richiesti ai fini di determinare l'ammissibilità delle candidature presentate.

Le candidature pervenute entro i termini previsti dal presente bando e risultate ammissibili saranno poste in ordine di priorità cronologica di ricezione delle stesse, utilizzando come sistema di determinazione temporale l'orario indicato dal server di raccolta.

Per motivi organizzativi saranno ammessi a partecipare all'hackathon fino a un massimo di 50 persone. L'istruttoria per la selezione delle candidature si concluderà entro il 3 marzo p.v..

A conclusione dell'istruttoria per la selezione delle candidature, UCSA provvederà a comunicare l'esito della valutazione a mezzo mail all'indirizzo di posta indicato in sede di candidatura dal team o dal singolo candidato. Entro il termine di 24 ore dall'invio della predetta comunicazione il team e il candidato individuale ammessi, sono tenuti ad informare UCSA del proprio interesse o della propria rinuncia alla partecipazione al programma di attività di cui al presente bando. Tale comunicazione dovrà essere inoltrata al seguente indirizzo di posta: [ucsalab@ucsa.eu](mailto:ucsalab@ucsa.eu).

Sulla base della qualità delle candidature proposte UCSA si riserva di ammettere la partecipazione di un numero superiore di partecipanti.

I partecipanti, inviando la propria candidatura, si impegnano nel caso in cui saranno selezionati a:

- Prendere parte all'hackathon garantendo la presenza durante tutto il suo svolgimento
- Collaborare con gli altri membri del team a cui saranno assegnati e con i tutor ed esperti

- 
- Accettare la valutazione dei progetti da parte della giuria

NB: L'assenza comporta l'automatica esclusione del singolo, o del gruppo, dalla competizione.

### **I premi dell'hackathon**

I progetti sviluppati dai team durante l'hackathon verranno valutati il giorno 4 aprile p.v. da una giuria composta da un rappresentante degli uffici competenti dei Comuni dell'UCSA, da 3 esperti tecnico scientifici individuati dagli organizzatori e comunicati ai partecipanti il giorno di inizio dell'hackathon e da 1 rappresentante per ogni gruppo partecipante.

Ciascun progetto sarà valutato secondo i seguenti criteri di valutazione:

- Attinenza agli obiettivi proposti (fino a un massimo di 30 punti)
- Realizzabilità e impatto potenziale del Progetto (fino a un massimo di 30 punti)
- Creatività e Innovatività (fino a un massimo di 20 punti)
- Chiarezza e Completezza della presentazione (fino a un massimo di 20 punti)

In caso di ex-aequo, verrà data priorità al team che risulti avere età media anagrafica minore.

L'hackathon dispone di un premio che la giuria assegnerà alle 3 idee progettuali che riceveranno il punteggio maggiore. Sulla base della qualità delle proposte la giuria potrà valutare di ripartire il premio tra un numero maggiore o minore di progetti. Il premio consiste in 5.000 euro equivalenti che verranno utilizzati per organizzare una visita studio sui temi dell'economia circolare in realtà nazionali o internazionali.

### **Cosa succede dopo l'hackathon?**

UCSA si riserva, a proprio insindacabile giudizio, di valutare la fattibilità di sviluppo ed implementazione delle idee progettuali emerse dall'hackathon con Euro 15.000 equivalenti e/o attivando strumenti di finanziamento diretto o indiretto, supporto tecnico, formativo e di altra natura.

---

**Dove:**

Comuni di Palma Campania, San Giuseppe Vesuviano e Striano.

**Come partecipare***Iscrizione, scadenze e criteri di selezione*

L'iscrizione deve essere inviata entro e non oltre le ore 12,00 del 02.3.2020 compilando il modulo allegato al bando specificando eventuale associazione di riferimento. La documentazione va trasmessa a mezzo mail all'indirizzo: [ucsalab@ucsa.eu](mailto:ucsalab@ucsa.eu).

**Info e contatti**

[www.ucsa.eu](http://www.ucsa.eu)

Fb: [Ucsa.eu](https://www.facebook.com/Ucsa.eu)

INSTAGRAM: [ucsa\\_eu](https://www.instagram.com/ucsa_eu)

TWITTER: [@ucsa\\_eu](https://twitter.com/ucsa_eu)

e-mail: [ucsalab@ucsa.eu](mailto:ucsalab@ucsa.eu)